



夏のオリジナルワークショップ

絵本の森



オリジナルの絵本を作ってみませんか？

「絵本の森」ワークショップを初めて今年で6年目になります。

このワークショップでは子どもたち1人1人がオリジナルの絵本を作ります。

自分でストーリーを考え、レゴブロックでその場面を1つ1つ組み立て、

それを写真に撮り、セリフや文字を書きかわえて1冊の絵本にします。

ワークショップでは1人1台iPadを使い、

「レゴストーリービジュアライザー」という、子どもでも非常に使いやすく、絵本制作の醍醐味をひととおり味わうことができ、デジタル技術のスキルアップもできるアプリを使用します。

キーワードはなんといっても「想像力」！

想像力を思い切りふくらませ、今年も新しい絵本作りにぜひ挑戦してみてください！



●オリジナルの絵本の作り方●

おうちで宿題

ストーリーを考え、全てのシーンをストーリーシートに描いてイメージをふくらませてきてください！

シーンの組立

教室のレゴブロックを使いますが、ミニフィグや舞台セットなどお家から持ってきてOKです！

撮影と編集

iPADで写真を撮影し、アプリに取り込み、セリフや文字を入れます。表紙も作ります。

製本

アプリ上で完成したらプリントアウトし、インストラクターが冊子にします。



日時

2019.7.31(水) 10:00-15:00

※途中お昼をはさみますので、昼食、水筒をお持ち下さい。



対象

小学2年生以上 ※お友達、ご兄弟も大歓迎です。



受講料

教室生とご兄弟 1人5,000円
外部生 1人7,500円



定員

8名



締切

定員になり次第締め切りとさせていただきます



申込方法

スタッフまで代金を添えて直接お申し込みください！

お申込書は教室掲示板に設置しています。



夏のオリジナルワークショップ

SCRATCH



アニメーションやゲームを作ってみませんか？

「Scratch(スクラッチ)」はMIT(アメリカマサチューセッツ工科大学)のメディアラボ研究室(レゴマインドストームをレゴ社と共同開発)で開発された教育用のプログラミングソフトです。LEGOWeDo(コードクリエイター教材)とも連動可能です。教室では2014年から不定期に行っていました。昨年から夏のワークショップとして開催しています。

プログラミング言語を使わない、視覚的にわかりやすいプログラミングで、アニメーション、ゲーム、アート、ミュージック、ストーリー等、自分が作りたかったものを何でも作ることができます。

現在ソフト(アプリ)はフリーで、作品を世界中の人とシェアすることもできます。





ワールドロボティクスのレッスンで扱っているマインドストームと同様、子どもたちが想像力と創造力を存分に発揮できる活動の場になると確信しています。

一緒に「Scratch(スクラッチ)」の世界をのぞいてみませんか？







<紹介編>

iPadを使った1時間のワークショップ テーマ:「海の中」

	日時	2019.7.29(月) 10:00-11:00
	対象	小学1年生以上 ※お友達、ご兄弟も歓迎です。
	受講料	教室生とご兄弟 1人 1,000円 外部の方 1人 2,000円
	定員	8名

<実践編>

パソコンを使った2時間のワークショップ
テーマ:「コウモリをねええ！」

	日時	2019.7.30(火) 10:00-12:00
	対象	小学3年生以上 ※お友達、ご兄弟も歓迎です。
	受講料	教室生とご兄弟 1人 2,000円 外部の方 1人 4,000円
	定員	8名

※ ご興味ございましたら保護者の方も是非一緒にご見学下さい。

締切 定員になり次第締め切りとさせていただきます

申込方法 スタッフまで代金を添えて直接お申し込みください！

申込書は教室の掲示板に設置しています。